

Zo maak je jouw geheime avonturenkaart

Hoi avonturier!
Met jouw geheime
avonturenkaart bepaal
jij zelf het pad.
Zo werkt het!



UITLEG



1. Kies jouw route

Kies welke plekken van Spelwereld
jij wilt bezoeken tijdens jouw avontuur.



2. Zet de plekken op volgorde

Schrijf 1, 2, 3, 4 of 5 in de ronde vakken
onderaan de kaart. Je hoeft niet alle
plekken te gebruiken.



3. Teken jouw avontuur

Gebruik het grote lege vak op de kaart
om jouw route te tekenen. Maak paden,
bruggen, rivieren, bergen of
geheime paadjes.



4. Vul jouw ontdekkingen in

Gebruik de vakken rechts op de kaart voor:
Mijn geheime plekken, Bijzondere dingen
en Mijn schat.



Spels kompastip

N = Noord
O = Oost
Z = Zuid
W = West

Met een kompas
kun je bedenken
welke kant jouw
avontuur op gaat.



Voorbeeld:



Jouw avontuur mag natuurlijk helemaal anders zijn!

Spels geheime avonturenkaart

MIJN AVONTUUR



Jij hebt een geweldige speurtocht volbracht! Nu is het tijd voor jouw eigen avontuur.

 Teken jouw route door Spelwereld.

 Waar ga jij naartoe?

 Welke geheimen ontdek jij?



MIJN GEHEIME PLEKKEN



BIJZONDERE DINGEN



MIJN SCHAT



KLEURBOS



DINO-EILAND



BOERDERIJWEIDE



PIRATENBAAI



STERRENSTATION